

## 주요 스펙

범위	최대 110m	노이즈 범위, 90% 반사율	0.12mm @ 15m
오차범위	<0.70mm @ 15m	노이즈 범위, 10% 반사율	0.30mm @ 15m
각도 정밀도	25 각초	색상	완전 통합된 2개의 5 메가픽셀 카메라
내보내기 형식	메시: OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASC, PTX, E57, XYZRGB    점 구름: BTX, PTX, XYZ CAD: STEP, IGES, X_T    측정: CSV, DXF, XML		

## 시스템 사양

스캐너 타입	위상 변이, 360°×270° 시야를 가진 반구형 스캐너
거리 측정 방법	위상 변이
레이저 파장	1550nm
레이저 타입	지속적인 파장
레이저 클래스: (IEC EN60825-1:2007)	Class 1
내부 좌표 표현 단위	0.001mm

### 각도 위치 데이터

구경에서 빔 지름	3mm
내부 각 표현 단위 (수직/수평)	1각초

### 스캔 밀도 제어: 소프트웨어 선택 가능

최소 수직 점 밀도 (포인트/도)	20
최소 수평 점 밀도 (포인트/도)	20
최대 수직 점 밀도 (포인트/도)	80
최대 수평 점 밀도 (포인트/도)	80

### 전원 사양

외부 전원 전압	14-24V DC, 30W
내부 배터리 전원 공급	2 개의 리튬 이온 14V, 49Wh 배터리는 최대 4시간 동안 스캐너에 전원을 공급합니다.
전력 소비	30W

### 컴퓨터 권장 사양

지원 OS	Windows 7, 8 또는 10 - x64
최소 컴퓨터 사양	Intel Core i5, i7 또는 i9, 32GB RAM 및 2GB RAM 탑재 GPU

# Artec RAY



초고정밀, 고속 스캐너

최단 처리 시간을 위한 깨끗한 3D 데이터 캡처

건설, 검사 및 제품 설계에 이상적인

풍력 터빈, 선박 프로펠러, 비행기 및 건물과 같은 대형 개체를 정밀하게 캡처 할 수 있는 첨단 레이저 기술이 적용된 가장 빠르고 가장 정확한 장거리 3D 스캐너입니다. 최고 품질의 3D 스캔을 생성하는 Artec Ray 스캔은 1mm 이하의 거리 정밀도와 최상의 각도 정밀도를 가집니다.

또한 이 유형의 다른 3D 스캐너보다 데이터 캡처가 노이즈 수준이 최소화되어 더 깨끗합니다. 따라서 데이터 처리 속도가 상당히 빨라져 번거로운 작업을 하지 않아도 됩니다.

## 응용 분야



역설계



검사



건설 (BIM)



제품 설계



법의학



문화유산 보존



## 간편한 3D 스캐닝, 고정밀도의 결과

ARTEC RAY로 스캔하는 것은 간단합니다.

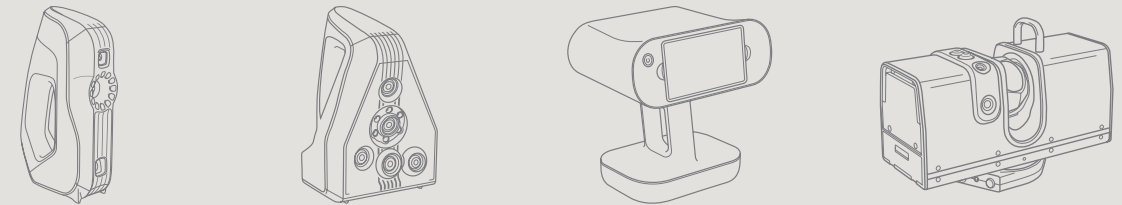
스캔할 물체 앞에 삼각대를 두고 버튼을 누르기만 하면 됩니다! 휴대가 가능하고 콤팩트한 내장 배터리가 최대 4시간 동안 지속되므로 전원이 필요 없이 실내 또는 실외 모두에 설치할 수 있습니다.

## 소프트웨어

강력한 Artec Studio에서 직접 스캔 및 처리 후 Geomagic Design X로 완벽하게 내보낼 수 있습니다.



## 전체 3D 스캐닝 패키지



Leo, Eva 또는 Space Spider와 같은 Artec 휴대용 스캐너와 연결하여 손이 닿기 어려운 곳을 스캔합니다. 예를 들어, 자동차 내부 또는 대규모 3D 모델에 복잡한 세부 사항을 쉽게 스캔 할 수 있습니다. Artec Ray 및 Artec 휴대용 스캐너가 장착된 이 카메라는 거의 제한 없이 모든 것을 3D로 캡처할 수 있습니다.

사양	고화질 모드	고감도 모드
권장 작업 범위	1-50m	1-110m
오차 범위	<0.70mm @15m	<0.9mm @15m
각도 정밀도	25각초	25각초
노이즈 범위, 90% 반사율	0.12mm @15m	0.25mm @15m
노이즈 범위, 10% 반사율	0.30mm @15m	0.7mm @15m
속도	208,000 초당 포인트	
전체 볼륨 스캔 시간	122,000 초당 포인트	
스캔 모드	자율 혹은 USB 사용	
색상	완전 통합된 2개의 5메가픽셀 카메라	

### 스캔 당 시야

수평 (최대)	360°
수직 (최대)	270°

### 물리적 크기와 무게

배터리 포함 무게 (kg)	5.74
크기 L×H×W (mm)	287 x 118 x 200

